

Integrating Technology In Youth Work

INFORMATIONS DU PROJET	
Acronyme	ITIW
Identifiant projet	101052085
Pays participants	FR, JO, LT, MA, TN, TR, DZ
CARACTÉRISTIQUES , BUTS ET OBJECTIFS DU PROJET	
Type d'action	CBY
Date de début	01/05/2022
Date de fin	30/04/2025
Budget du projet	299 997,00 €
Site web du projet	voir site web
Fiche projet EACEA	https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/opportunities/projects-details/43353764/101052085/ERASMUS2027
Etat d'avancement	En cours
CONSORTIUM DU PROJET	
Nom de l'organisation	Pays
COORDINATEUR	
DINAMIK GELISIM DERNEGI	Turquie
Partenaires Européens	
COOLIVING	France
TURKIYE ZEKA VAKFI IKTISADI ISLETMESI	Turquie
VYTAUTO DIDZIOJO UNIVERSITETAS	Lituanie
AL-EMAD ALKABEER FOR TRAINING AND DEVELOPMENT	Jordanie
ASSOCIATION DE GESTION DU CENTRE DE FORMATION ET D'ANIMATION DU TISSU ASSOCIATIF ET COOPERATIF DE LA REGION DE CASABLANCA	Maroc
LALAMI SALAH	Algérie
Partenaires Tunisiens	
INEO	Tunisie
WEYOUTH	Tunisie
Résumé	

Contexte L'Union européenne a lancé le Plan d'action pour l'éducation numérique (2021-2027), une initiative visant à soutenir l'adaptation durable et efficace des systèmes d'éducation et de formation à l'ère numérique. Ce plan ambitionne de lever les obstacles existants, stimuler la croissance, créer de nouveaux emplois et tirer parti des opportunités offertes par la transformation digitale, notamment dans le contexte post-COVID-19. Dans ce cadre, le consortium identifie un besoin commun : impliquer davantage d'ONG et former les jeunes à l'utilisation des technologies pour développer des solutions innovantes dans le domaine de l'entrepreneuriat social. Les technologies sont perçues comme un levier pour répondre à de nombreux défis sociétaux, tels que la santé, l'inclusion et l'employabilité des jeunes. Un autre besoin clé est la mise en place de programmes de mentorat de qualité, afin d'accompagner les jeunes dans leur parcours et de renforcer leur apprentissage. Objectifs Offrir aux jeunes des opportunités de mentorat à l'aide d'outils modernes. Améliorer la qualité de l'enseignement des technologies dans le travail jeunesse. Sensibiliser aux technologies émergentes qui transforment le monde. Accroître l'accès et l'utilisation efficace des technologies dans le secteur jeunesse. Contribuer à la création d'emplois dans le domaine technologique et à la réduction du chômage des jeunes, tout en soutenant la croissance économique locale. Activités Mobilités nationales et internationales Organisation d'un Tech Summit Développement d'une application mobile Mise en place d'une plateforme e-learning Organisation d'événements jeunesse Conférences Groupes cibles Jeunes âgés de 18 à 30 ans Jeunes ayant moins d'opportunités Participants au projet Acteurs éducatifs et professionnels : chercheurs, ingénieurs, enseignants, ONG, travailleurs jeunesse, universités et autres parties prenantes

Impact du projet En Tunisie

Développement de compétences numériques chez les animateurs de jeunesse ; création d'outils pédagogiques numériques adaptés aux besoins locaux ; échanges de bonnes pratiques entre 6 pays.

Soutenabilité

Les outils numériques développés sont intégrés dans les pratiques des organisations partenaires ; le réseau de praticiens du numérique dans le travail de jeunesse continue à collaborer.

Principales recommandations

Développer des standards de qualité pour l'intégration du numérique dans le travail de jeunesse ; former massivement les animateurs aux outils numériques ; soutenir les politiques nationales de digitalisation.

ITIW en chiffres en Tunisie