

# Living Safely in a Digital World

INFORMATIONS DU PROJET	
Acronyme	LIFE
Identifiant projet	101131503
Pays participants	BG, IT, RS, TN
CARACTÉRISTIQUES , BUTS ET OBJECTIFS DU PROJET	
Type d'action	CBY
Date de début	01/11/2023
Date de fin	31/10/2025
Budget du projet	202 751,00 €
Site web du projet	<a href="#">voir site web</a>
Fiche projet EACEA	<a href="https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/opportunities/projects-details/43353764/101131503/ERASMUS2027">https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/opportunities/projects-details/43353764/101131503/ERASMUS2027</a>
Etat d'avancement	En cours
CONSORTIUM DU PROJET	
Nom de l'organisation	Pays
COORDINATEUR	
AMAD	Albanie
Partenaires Européens	
KLUB ZA OSNAZIVANJE MLADIH 018 UDRUZENJE	Serbie
BEYOND BORDERS ENTE DEL TERZO SETTORE	Italie
MLADEZHKO EVROPEISKO OBSHTESTVO	Bulgarie
Partenaires Tunisiens	
L ASSOCIATION EURO-MEDITERRANEENNE DES ECHANGES, VOLONTARIATS, EVENEMENTS	Tunisie
Résumé	

Le projet Living Safely in a Digital World (LIFE) a pour objectif de renforcer la résilience des jeunes face aux risques liés à la numérisation et à son impact sur leur vie quotidienne, en donnant aux organisations jeunesse les moyens de participer au dialogue politique et d'utiliser l'éducation non formelle dans leur travail avec les jeunes. Pour ce faire, le projet vise à permettre aux organisations jeunesse de coopérer au niveau national et international et de représenter la voix des jeunes auprès des décideurs afin de promouvoir un internet sûr et bénéfique, à renforcer les compétences des travailleurs jeunesse pour soutenir les jeunes dans leurs défis liés à la digitalisation, et à sensibiliser sur l'impact de la numérisation tout en favorisant des stratégies d'accroissement de la résilience. Pour atteindre ces objectifs, LIFE prévoit plusieurs actions : la mise en place d'une plateforme de reporting sur les risques liés à l'usage d'internet, tels que les discours de haine et le cyberharcèlement, dont les rapports seront présentés aux institutions nationales avec l'implication d'environ 15 décideurs politiques ; le renforcement des capacités de 50 travailleurs jeunesse, formés sur la sécurité en ligne, les discours de haine, le cyberharcèlement et la culture médiatique, à travers des formations transnationales et du job shadowing, ces travailleurs agissant ensuite comme agents de changement et mettant en œuvre cinq projets communautaires visant à accroître la résilience face aux risques du numérique ; ainsi que la sensibilisation des jeunes et des acteurs clés (parents, enseignants, travailleurs sociaux, décideurs, secteur privé) par des activités en ligne et en présentiel, incluant des TEDx Talks, des courts-métrages et d'autres supports innovants pour promouvoir un usage sûr d'internet et développer la littératie médiatique.

### **Impact du projet En Tunisie**

Développement de compétences numériques sûres chez les jeunes ; formation d'animateurs aux risques de la numérisation ; sensibilisation communautaire aux enjeux de la vie numérique.

### **Soutenabilité**

Les outils de sécurité numérique développés sont intégrés dans les programmes des organisations ; les jeunes formés diffusent les bonnes pratiques dans leurs communautés.

### **Principales recommandations**

Développer des politiques de protection numérique des jeunes ; intégrer l'éducation numérique dans les curricula formels et non formels.

### **LIFE en chiffres en Tunisie**