Promoting Active Citizenship in Youth through the use of the 'Social Hackathon' Approach

INFORMATIONS DU PROJET	
Acronyme	**HACKTIVE YOUTH**
Identifiant projet	101186262
Pays participants	DE, EG, GR, IT, MA, PS, TN
CARACTÉRISTIQUES , BUTS ET OBJECTIFS DU PROJET	
Type d'action	CBY
Date de début	01/12/2024
Date de fin	30/11/2026
Budget du projet	289 756,00 €
Site web du projet	voir site web
Fiche projet EACEA	https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/opportunities/projects-details/43353764/101186262/ERASMUS2027
Etat d'avancement	En cours

CONSORTIUM DU PROJET	
Nom de l'organisation	**Pays**
COORDINATEUR	
VOLONTEUROPE	Belgique
Partenaires Européens	
DREAMY	Italie
ACTION SYNERGY SA	Grèce
EUTH WONDERS EV	Allemagne
HOLY LAND TRUST	Palestine
Sustainable Tech for Technology	Egypte
ASSOCIATION LE FUTUR DES CHANTIERS ET DU DEVELOPPEMENT	Maroc
Partenaires Tunisiens	
ACTORS FOR INITIATIVES AND DEVELOPEMENT	Tunisie

Résumé

Le projet Hacktive Youth vise à promouvoir la citoyenneté active chez les jeunes grâce à l'approche du « Social Hackathon », utilisée comme stratégie d'apprentissage non formel. Cette approche place les jeunes au centre de leur processus de formation et contribue au développement de compétences transversales, incluant les connaissances, les compétences pratiques et les compétences comportementales. Le programme de travail du projet comprend, en plus de la coordination et de l'évaluation (WP1) ainsi que de la diffusion et de la durabilité (WP6), les activités suivantes : Développement de la méthodologie et création de supports de formation (WP2) : réalisation d'un documentaire et d'une recherche de terrain, analyse des besoins, manuel des bonnes pratiques et méthodologie du Social Hackathon. Formation des travailleurs jeunesse (WP3) : organisation d'un cours en ligne, de deux réunions de renforcement des capacités en Tunisie et au Maroc, et d'une plateforme InterLab pour les travailleurs jeunesse. Social Hackathons communautaires (WP4) : organisation de cinq ateliers locaux avec les jeunes des communautés locales sur la citoyenneté active et le modèle Social Hackathon, et d'un Social Hackathon communautaire dans chaque pays. Organisation du 1er Social Hackathon International en Égypte (WP5) : participation de travailleurs jeunesse et de jeunes (5 par pays) issus des 8 pays partenaires. Le projet cible trois principaux groupes : les travailleurs jeunesse impliqués dans la citoyenneté active et l'éducation non formelle, les jeunes sous-représentés issus de contextes vulnérables et ayant moins d'opportunités, et les organisations engagées dans le travail jeunesse. Au total, 48 travailleurs jeunesse (6 par pays), 400 jeunes (dont au moins 220 avec moins d'opportunités) et 400 membres de la communauté, parties prenantes et professionnels participeront aux activités du projet, contribuant ainsi à renforcer la citoyenneté active et l'engagement communautaire dans la région Euro-Méditerranéenne.

Impact du projet En Tunisie

Développement de méthodologies de hackathon social adaptées aux contextes euro-méditerranéens ; renforcement des compétences en citoyenneté active ; sensibilisation des organisations aux approches participatives.

Soutenabilité

Les méthodologies de hackathon social développées sont intégrées dans les pratiques des organisations partenaires ; les initiatives citoyennes des jeunes se pérennisent.

Principales recommandations

Institutionnaliser le hackathon social comme outil de participation citoyenne ; développer des partenariats avec les institutions publiques pour soutenir les initiatives des jeunes.

HACKTIVE YOUTH en chiffres en Tunisie