

Serlous Games pour la MAintenance des infrastructures ferroviaires

INFORMATIONS DU PROJET	
Acronyme	ΣRail
Identifiant projet	561986-EPP-1-2015-1-FR-EPPKA2-CBHE-SP
Pays participants	FR, IT, MA, PT, TN
CARACTÉRISTIQUES , BUTS ET OBJECTIFS DU PROJET	
Pilier	Strengthening of relations between HEI systems and the wider economic and social environment
Type d'action	CBHE
Type du projet	Projet structurel (2015-2020)
Date de début	15/10/2015
Date de fin	14/10/2019
Budget du projet	999 789,00 €
Site web du projet	-
Fiche projet EACEA	https://erasmusplus.ec.europa.eu/projects/search/details/561986EPP120151FREPPKA2CBHE
Etat d'avancement	Clôturé
INFORMATION PROJET	
Nom de l'organisation	Pays
Partenaires Associés	
Railenium	-
Résumé	
Développement de serious games pour la maintenance des infrastructures ferroviaires. Création de modules pédagogiques interactifs adaptés à la formation des techniciens de maintenance ferroviaire au Maghreb.	
Impact du projet GEST En Tunisie	
Formation innovante et engageante des techniciens ferroviaires ; réduction du temps d'apprentissage grâce aux outils gamifiés.	
Soutenabilité	

Modules pédagogiques intégrés dans les cursus de formation ferroviaire ; partenariats avec opérateurs ferroviaires.

Principales recommandations

Étendre l'approche par serious games à d'autres secteurs d'infrastructure ; pérenniser les partenariats avec les entreprises ferroviaires.

ΣRail en chiffres en Tunisie